

REGULAMIN RAMOWY

YOUNGTIMER PARTY

2023



1. USTALENIA OGÓLNE

Youngtimer Party jest konkursem prędkości i zręczności jazdy, rozgrywanym wg niniejszego regulaminu opartego o Regulamin Amatorskich Imprez Samochodowych PZM, na trasie (torze) o stałej nawierzchni, w którym kierunek jazdy zostaje zmieniony przez ustawione bariery (szykany, opony, znaczniki w postaci pachołków). Działanie to powoduje zmniejszenie prędkości pojazdu. Nadzór nad przebiegiem cyklu zawodów Youngtimer Party sprawuje Okręgowa Komisja Sportu Samochodowego (zwana dalej OKSS).

Cykl zawodów Youngtimer Party rozgrywane są w oparciu o następujące przepisy:

- Międzynarodowy Kodeks Sportowy FIA wraz z załącznikami (MKS FIA),
- Regulaminu Amatorskich Imprez Samochodowych wraz z załącznikami
- Regulamin Ochrony Środowiska w Sportach Motorowych PZM
- Regulamin Ramowy Youngtimer Party
- Regulamin Uzupełniający Zawodów zatwierdzony przez OKSS

2. ORGANIZATOR

- 2.1. Organizatorem poszczególnych rund Youngtimer Party mogą być tylko podmioty zrzeszone w PZM posiadające licencję uprawniającą od uczestniczenia we współzawodnictwie w sporcie samochodowym.
- 2.2. Organizator cyklu zawodów Youngtimer Party jest odpowiedzialny za ich przeprowadzenie zgodnie z przepisami niniejszego regulaminu, Komunikatami OKSS oraz zmianami wprowadzanymi przez OKSS w trakcie sezonu.
- 2.3. Organizator cyklu zawodów jest zobowiązany do umieszczenia na swojej stronie formularza zgłoszeń, regulaminu uzupełniającego dla poszczególnej rundy, komunikatów.

3. DOPUSZCZENI ZAWODNICY

Do udziału w zawodach w charakterze kierowcy dopuszczone są wszystkie osoby posiadające uprawnienia tj. aktualne prawo jazdy kategorii „B” (lub wyższej uprawniającej do kierowania zgłoszonym samochodem) wydane w Polsce lub w innym kraju Unii Europejskiej, ubezpieczenie OC samochodu (zaleca się również ubezpieczenie NNW). Pilot musi mieć ukończone 17 lat. W przypadku gdy pilot jest niepełnoletni musi przedstawić organizatorowi zgodę opiekunów prawnych na udział w imprezie. Udział pilota nie jest obowiązkowy.

4. DOPUSZCZONE SAMOCHODY / PODZIAŁ NA KLASY

- 4.1. Do startu dopuszczone będą samochody osobowe, lub osobowo/towarowe na bazie podwozia samochodu osobowego - modele których produkcja rozpoczęła się przed 1 stycznia 2000 r. – zgodne z homologacją producenta oraz rozporządzeniem właściwego ministra, w zakresie dopuszczenia do ruchu drogowego (posiadające ważne badania techniczne). Samochody niezgodne z homologacją producenta muszą być zgodne z rozporządzeniem właściwego ministra, w zakresie dopuszczenia do ruchu, a zakres wykonanych przeróbek musi być zgodny z Zał. J do MKS, w szczególności dotyczy to układu hamulcowego i paliwowego oraz wyposażenia bezpieczeństwa — klatka bezpieczeństwa, fotele, pasy bezpieczeństwa.
- 4.2. Do startu nie są dopuszczone samochody z nadwoziem typu kabriolet, również z zamontowanym sztywnym dachem („hardtop”).
- 4.3. W samochodzie nie mogą znajdować się żadne luźne przedmioty, które mogłyby spowodować zagrożenie dla Załogi. Żaden element wyposażenia samochodu nie może stwarzać zagrożenia dla Załogi lub innych Uczestników oraz Widzów.
- 4.4. W czasie Przejazdu Prób samochód musi być wyposażony w opony dopuszczone do ruchu na drogach publicznych – posiadające znak homologacji „E”.
- 4.5. Każdy samochód uczestniczący w Imprezie musi być oznakowany zgodnie z wymaganiami Organizatora przez cały czas trwania Imprezy. Obowiązek dostarczenia tych materiałów ciąży na Organizatorze. Uczestnik może zrezygnować z oznakowania samochodu dodatkowymi materiałami reklamowymi – w

takim przypadku konieczne jest wniesienie dopłaty do wpisowego w wysokości określonej w Regulaminie Uzupełniającym na rzecz Organizatora.

- 4.6. Każdy zgłoszony samochód przed przystąpieniem do uczestnictwa w Imprezie zostanie sprawdzony pod kątem ogólnej sprawności technicznej, zgodności ze zgłoszeniem oraz niniejszym Regulaminem podczas obowiązkowego Badania Kontrolnego (BK). Dopuszczenie do udziału w Imprezie jest warunkowe, co oznacza, że w każdej chwili trwania Imprezy może zostać zweryfikowane ponownie przez Organizatora lub osoby upoważnione.
- 4.7. Podczas każdego BK zmierzona zostanie głośność, która nie może przekraczać 93 dB mierzona przy 3500 obrotów silnika na minutę. W przypadku silników dwucylindrowych o tłokach współbieżnych lub silników diesla pomiar odbywać się będzie przy 2500 obrotów na minutę a głośność nie może przekraczać 93 dB. Głośność (hałas) może być także dodatkowo kontrolowana w trakcie przejazdów Prób (pomiar dynamiczny samochodu w ruchu) – podczas takiego pomiaru obowiązuje ten sam limit głośności.
- 4.8. Podział na grupy i klasy:

Grupa Classic oraz Grupa Youngtimer

- Wymagane:
 - o Silnik wraz z osprzętem stosowany przez producenta w startującym modelu i generacji samochodu.
 - o Kompletnie, oryginalne (lub zgodne z oryginalnym) wnętrze, tzn.: komplet foteli (zachowana ilość miejsc zgodna z dowodem rejestracyjnym), tapicerki, wykładziny podłogowe, podsufitki, deska rozdzielcza. Dopuszcza się użycie innych niż pochodzące od oryginalnych producentów materiałów z których wykonane są te elementy, pod warunkiem zachowania kształtu, funkcjonalności oraz estetyki fabrycznej.
 - o Dozwolona jest wymiana przednich foteli samochodu na fotele typu kubełkowego. Reszta wnętrza musi pozostać w oryginalnym układzie. W przypadku montażu przednich foteli typu kubełkowego konieczny jest montaż szelkowych pasów bezpieczeństwa.
 - o Szyby i lusterka wsteczne oryginalne lub zgodne z oryginalnymi (wykonane z tego samego materiału i zachowujące oryginalny kształt fabryczny).
 - o Seryjne elementy nadwozia – w szczególności zderzaki, klamki, pokrywy, atrapy, reflektory, i inne wpływające na funkcjonalność i estetykę samochodu.
- Niedozwolone:
 - o Klatka bezpieczeństwa lub inne modyfikacje konstrukcji nadwozia i podwozia.
 - o Modyfikacje zawieszenia polegające na: zmianie fabrycznych punktów mocowania elementów zawieszenia, zmianie typu zawieszenia (w tym ilości elementów współpracujących w zawieszeniu).
 - o Zastąpienie jakichkolwiek elementów nadwozia i podwozia, osprzętu silnika, wyposażenia wnętrza elementami z materiałów innych typów niż wykorzystane fabrycznie przez producenta, np.: wymiana błotników lub pokryw metalowych na wykonane z laminatu (nawet przy zachowaniu oryginalnego kształtu), itp.

Podział na Klasy

- Modele których produkcja rozpoczęła się przed 1 stycznia 1989
 - o **Classic 1000** – do 1000 cm³
 - o **Classic 1600** – od 1001 do 1600 cm³
 - o **Classic 2000** – od 1601 do 2000 cm³
 - o **Classic 2000+** – powyżej 2000 cm³
- Modele których produkcja rozpoczęła się od 1 stycznia 1989 do 31 grudnia 1999
 - o **Youngtimer 1200** – do 1200 cm³
 - o **Youngtimer 1600** – od 1201 do 1600 cm³
 - o **Youngtimer 2000** – od 1601 do 2000 cm³
 - o **Youngtimer 2000+** – powyżej 2000 cm³

Grupa Classic Sport oraz Grupa Youngtimer Sport

- Wymagane:
 - o Silnik stosowany przez producenta w startującym modelu i generacji samochodu. Możliwe zastosowanie silnika z innego, równolegle produkowanego modelu tego samego producenta.
 - o Klatka bezpieczeństwa zgodna z Załącznikiem „J” do Międzynarodowego Kodeksu Sportowego FIA (aktualne dokumenty dostępne na stronie: <http://www.pzm.pl/regulaminy/rajdy/krajowe-pzm>)
 - o Fotele sportowe i pasy bezpieczeństwa Kierowcy oraz Pilota z ważną lub wygasłą homologacją FIA lub dopuszczone do użytku na drogach publicznych (konieczne oznakowanie znakiem homologacji międzynarodowej „E”).
 - o Elementy karoserii wykonane z laminatu lub innych materiałów nie stosowanych przez producenta muszą mieć zachowany oryginalny kształt (dopuszczalne – zgodne z epoką modyfikacje, poszerzenia, „body-kit’y”, itp.) oraz estetykę ich montażu. Dopuszcza się wymianę: pokrywy silnika i bagażnika, błotniki przednie i tylne - pod warunkiem, że taka zmiana nie osłabia konstrukcji nadwozia, oraz nie stwarza zagrożenia dla Uczestników oraz Widzów.
- Niedozwolone:
 - o Elementy nadwozia, podwozia, wyposażenia i inne niezgodne z homologacją producenta lub Załącznikiem „J” do MKS - zastosowanie takich elementów spowoduje niedopuszczenie samochodu do udziału w Imprezie, np.: klatka bezpieczeństwa wykonana w nieprawidłowy sposób lub z niewłaściwych materiałów.

Podział na Klasy

- Modele których produkcja rozpoczęła się przed 1 stycznia 1989
 - o **Classic Sport 1000** – do 1000 cm³
 - o **Classic Sport 1600** – od 1001 do 1600 cm³
 - o **Classic Sport 2000** – od 1601 do 2000 cm³
 - o **Classic Sport 2000+** – powyżej 2000 cm³
- Modele których produkcja rozpoczęła się od 1 stycznia 1989 do 31 grudnia 1999
 - o **Youngtimer Sport 1200** – do 1200 cm³
 - o **Youngtimer Sport 1600** – od 1201 do 1600 cm³
 - o **Youngtimer Sport 2000** – od 1600 do 2000 cm³
 - o **Youngtimer Sport 2000+** – powyżej 2000 cm³
- **OPEN** pozostałe samochody pod warunkiem wyrażenia zgody przez Organizatora

4.9. W przypadku liczebności klasy mniejszej niż 5 uczestników klasa może zostać, decyzją organizatora, połączona z kolejną, wyższą klasą pojemnościową, w ramach tej samej grupy.

4.10. Organizator dopuszcza utworzenie dodatkowych klas pod warunkiem, że do rywalizacji w nich zostanie zgłoszone, co najmniej 5 samochodów, na 7 dni przed rozpoczęciem imprezy oraz jednocześnie zostanie opłacone wpisowe.

4.11. Samochody posiadające silniki benzynowe z turbodoładowaniem zaliczone zostaną do klasy według pojemności wynikającej z pomnożenia pojemności silnika przez współczynnik 1,7.

4.12. Samochody z silnikami wysokoprężnymi z turbodoładowaniem przez współczynnik 1,5.

5. DOKUMENTY OFICJALNE/ REGULAMIN UZUPEŁNIAJĄCY ZAWODÓW

Dokumentami oficjalnymi zawodów są;

- Regulamin Uzupełniający zawodów i komunikaty jeżeli zostały wydane,
- ubezpieczenie zawodów,
- zgłoszenia,
- lista zgłoszeń,
- lista startowa,
- listy wyników poszczególnych przejazdów,- wyniki oficjalne zawodów.

6. OSOBY OFICJALNE

- a) Sędzia Główny
- b) Dyrektor Imprezy
- c) Chronometrażyści
- d) Sędziowie / kontrolerzy techniczni
- e) Sędziowie na trasie, flagowi, faktów, startu, mety, falstartu
- f) Ratownik medyczny/lekarz - według Zał. H do MKS FIA
- g) Kierownik badania kontrolnego musi być z listy technicznej OKSS.

7. ZGŁOSZENIA, WPISOWE

7.1 Termin zgłoszeń i wysokość wpisowego określa organizator w regulaminie uzupełniającym imprezy.

Zwrot wpisowego nastąpi w przypadku odwołania Imprezy lub w przypadku nie przyjęcia zgłoszenia. W wyjątkowych przypadkach, a szczególnie za nieetyczne zachowanie lub za nieczytelny lub niekompletnie wypełniony oryginał zgłoszenia, organizator Youngtimer Party ma prawo odmówić przyjęcia zgłoszenia.

7.2 Przystąpienie do zgłoszeń na pojedynczą Imprezę jest jednoznaczne z wyrażeniem przez kierowcę/pilota zgody na przetwarzanie jego danych osobowych związanych z organizacją w/w imprezy oraz publikowaniem zdjęć i wyników na stronach internetowych PZM i organizatorów rund. Kierowca/pilot ma prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich poprawiania oraz żądania zaprzestania przetwarzania swoich danych. Żądanie zaprzestania przetwarzania swoich danych osobowych jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w imprezie.

8. ODBIÓR ADMINISTRACYJNY – REJESTRACJA

8.1. Weryfikacja dokumentów potwierdzających uprawnienia do kierowania pojazdem, karta przynależności klubowej.

8.2. Badanie Kontrolne (BK 1) i oznakowanie samochodów biorących udział w Youngtimer Party.

8.3. Samochody muszą być przedstawione do BK 1 w miejscu i czasie podanym przez organizatora.

8.4. Z samochodem na BK 1 musi stawić się kierowca.

9. PRZEBIEG ZAWODÓW:

- zapoznanie się z próbą
- kilkukrotne przejazdy próby, lub prób sprawnościowych

9.1. Zapoznanie musi być umożliwione każdemu uczestnikowi zawodów. Każdy zgłoszony uczestnik zawodów winien mieć możliwość przejścia próby na pieszo i/lub przejechania samochodem w grupach za samochodem organizatora. Zapoznanie odbywać się będzie w wyznaczonym w harmonogramie imprezy czasie, uczestnik który nie stawi się na start do zapoznania w wyznaczonym czasie nie będzie miał możliwości zapoznania w innym terminie/czasie.

9.2. Start rozpoczyna się na włączonym silniku z pozycji zatrzymanej. Samochody startują w minimalnym odstępie 30 sekund. O przebiegu startu decyduje organizator zawodów, według wybranej przez siebie metody. Powtórka startu jest zabroniona.

9.3. Pomiar czasu musi być wykonany z dokładnością 1/100 sekundy według metody zatwierdzonej przez OKSS.

9.4. Podczas przejazdu Prób (oraz przejazdu zapoznawczego) w samochodzie znajdować się może tylko zgłoszony Kierowca i Pilot (jeśli zgłoszony).

9.5. Stosuje się sygnalizację flagami zgodnie z Załącznikiem H do MKS FIA.

10. PUNKTACJA I KLASYFIKACJE PODCZAS ZAWODÓW

10.1. Runda cyklu zawodów Youngtimer Party odbywa się poprzez co najmniej trzykrotne przejechanie wyznaczonej próby sprawnościowej z pomiarem czasu. Jako wynik końcowy uznana będzie suma czasów wszystkich przejazdów. Do punktacji uwzględnia się uzyskane punkty karne.

10.1.1. Jeżeli w ramach rundy Organizator zorganizuje przejazd więcej niż jednej próby sprawnościowej jako wynik końcowy uznana będzie suma wszystkich przejazdów, każdej z prób.

- 10.2. Organizator dopuszcza, ze względu na siły wyższe, sytuację kiedy wykonane zostaną tylko dwa przejazdy. Jako wynik końcowy uznana będzie suma wszystkich przejazdów. Do punktacji uwzględnia się uzyskane punkty karne.
- 10.3. Jeśli dwóch zawodników uzyska takie same czasy to otrzymają to samo miejsce (np. dwóch zawodników ma miejsce 2, lub miejsce 4).
- 10.4. Na każdej rundzie prowadzona będzie klasyfikacja końcowa indywidualna w poszczególnych Klasach.

11. FALSTART I KARY CZASOWE ZA WYKROCZENIA:

- 11.1. Falstart następuje w sytuacji przekroczenia wyznaczonej linii startu przed sygnałem startu, o którym mowa w pkt. 9.2. niniejszego regulaminu.
- 11.2. Przewinienie falstartu nie powoduje dyskwalifikacji zawodnika z danej rundy. W przypadku zaistnienia falstartu osiągnięty czas próby, podczas której został stwierdzony falstart, zostanie powiększony o 10 s kary.
- 11.3. W przypadku przesunięcia, popchnięcia lub przewrócenia oznakowania (pachołka, słupka poza obrys) dolicza się do uzyskanego czasu przejazdu: **2 sekundy**.
Sytuacja przesunięcia następuje wtedy gdy pachołek znajduje się poza oznakowaniem, obrysem.
- 11.4. W przypadku ominięcia jednej bramki lub przejechanie z innej strony lub innych wykroczeń, których uzasadnienie musi być dane uczestnikowi na piśmie dolicza się do uzyskanego czasu przejazdu: 20 sekund za każdą ominiętą bramkę.
- 11.5. W przypadku wielokrotnego omijania przez uczestnika bramek organizator może wykluczyć go z udziału w Imprezie.
- 11.6. W przypadku korzystania z pomocy osób trzecich podczas przejazdu następuje dyskwalifikacja z danego przejazdu.
- 11.7. Decyzję o zaistnieniu falstartu podejmuje Dyrektor Imprezy przy pomocy sędziego startu.
- 11.8. Wykroczenia, o których mowa w pkt. 11.3. – 11.6. są protokołowane przez sędziego faktu.

12. TRASA

12.1 Charakterystyka

12.1.1. Długość próby: zgodnie z Regulaminem AIS, minimum 1000m.

12.1.2. Szerokość: minimum 6 metrów

12.1.3. Nawierzchnia: utwardzona droga (beton, asfalt) pozbawiona luźnego materiału.

12.1.4. Linia mety: musi być co najmniej 15 metrów od ostatniej zmiany kierunku. Droga za metą musi być prosta, minimum dwa razy dłuższa jak odcinek od ostatniej zmiany kierunku, oraz musi być na tej samej nawierzchni co reszta próby.

12.2 Oznakowanie próby sprawnościowej:

12.2.1. Znaczniki (pachołki) wyznaczające przebieg próby winny być wykonane z miękkiego tworzywa sztucznego o wysokości 45 cm.

12.3. Konstrukcja próby sprawnościowej:

12.3.1. Próba powinna zawierać następujące elementy:

- bramki w dowolnym (ruchomym, przenośnym) zarządzeniu.
- kolejność bramek, które są rozmieszczone w zróżnicowanych odstępach i przedziałach.

12.3.2. Dodatkowe oznakowanie ogrodzeń może być zrobione słupkami (pachołkami), lub balotami opon, które różnią się kolorem i wielkością od innych karnych oznaczeń (słupków/ pachołków).

- samochody mogą startować co 30 sekund po sobie jeśli start i meta nie są w tym samym miejscu, w innym przypadku na próbie może znajdować się tylko jeden samochód.

13. ŚRODKI BEZPIECZEŃSTWA DLA WIDZÓW:

Widzowie muszą się znajdować w wyznaczonym dla publiczności miejscu, które znajduje się minimum 3 metry od bariery odgradzającej tor(ta bariera ma za zadania zatrzymanie samochodu, który uderzył w tą barierę), albo w miejscu które jest oddalone o minimum 20 metrów od toru. Widzowie mogą się znajdować bliżej toru tylko jeśli środki bezpieczeństwa zostaną spełnione według zasad (Załącznik H do MKS).

14. NADZÓR NAD TRASĄ ZAWODÓW „YOUNGTIMER PARTY”

14.1. Trasa przejazdu musi zostać odebrana przez Sędziego Głównego lub ZSS. Zaleca się wcześniejsze przedstawienie trasy OKSS (np. łącznie z Regulaminem Uzupełniającym).

15. WYPOSAŻENIE BEZPIECZEŃSTWA UCZESTNIKA

Podczas przejazdów zapoznawczych, treningowych i wyścigowych uczestnicy zobowiązani są do:

- a) używania kasku. Kask musi być typu stosowanego w sporcie motorowym, posiadający znak homologacji producenta "E" lub homologację FIA (aktualną lub utraconą).
- b) poruszania się w zapiętych pasach bezpieczeństwa,
- c) poruszania się z zamkniętymi szybami i zamkniętym szyberdachem

16. OBOWIĄZKI UCZESTNIKÓW ZAWODÓW:

16.1. Zabrania się udziału w zawodach pod wpływem alkoholu czy innych środków odurzających (dopuszczalny poziom alkoholu 0,00‰)

16.2. Każdy jest zobowiązany do:

- zachowania ostrożności podczas trwania zawodów;
- stosowania się do zaleceń sędziów i innych osób wyznaczonych przez organizatora.

17. NAGRODY W RUNDACH YOUNGTIMER PARTY

17.1. Organizator jest fundatorem pucharów w klasyfikacjach końcowych rundy. Puchary są przyznawane za 1, 2 i 3 miejsce w klasie.

17.2. Nagrodzony uczestnik jest zobowiązany do osobistego odbioru nagrody.

17.3. Nieodebrane nagrody pozostają do dyspozycji Organizatora.

18. OCHRONA ŚRODOWISKA

Zastosowanie mają przepisy Regulaminu Ochrony Środowiska w sportach motorowych PZM.

19. UBEZPIECZENIE

19.1. Każdy uczestnik bierze udział w imprezie na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za straty powstałe podczas imprezy.

19.2. Przez fakt podpisania zgłoszenia uczestnicy zrzekają się wszelkich roszczeń o odszkodowania na skutek zaistniałych podczas imprezy nieszczęśliwych zdarzeń lub wypadków. Zrzeczenie to dotyczy FIA, PZM, organizatora, osób oficjalnych oraz innych uczestników.

20. PROTESTY/ODWOŁANIA

20.1. Protesty muszą być kierowane do Dyrektora wyłącznie na piśmie, w czasie do 30 minut od chwili opublikowania wyników prowizorycznych. Protesty dotyczące ostatecznej klasyfikacji i protesty zbiorowe nie będą przyjmowane.

20.2. Do protestu dołączona musi być kaucja, w wysokości ustalonej przez organizatora w regulaminie uzupełniającym. Kaucja podlega zwrotowi w przypadku uznania protestu. Protest będzie rozpatrzony przez ZSS.

20.3. Wszelkie odwołania od decyzji ZSS muszą być składane przez uczestnika tylko do OKSS PZM. Kaucja przy odwołaniu do OKSS wynosi 500 PLN.

21. POSTANOWIENIA KOŃCOWE.

21.1. GKSS zastrzega sobie prawo do właściwej interpretacji niniejszego regulaminu oraz publikacji stosownych komunikatów zmieniających jego treść.

21.2. W sprawach, które nie zostały ujęte niniejszym regulaminem obowiązują przepisy MKS wraz z załącznikami (w części nie dotyczącej sportu kwalifikowanego)

- 21.3. Wyniki z imprezy oraz protokoły z posiedzeń ZSS wraz z załącznikami (komunikatami, decyzjami, itp.) należy dostarczyć do macierzystego Zarządu Okręgowego PZM w ciągu trzech dni roboczych od zakończenia imprezy.
- 21.4. Organizatorzy imprez samochodowych są zobowiązani do zdecydowanego działania zwalczającego wnoszenie przez kibiców okrzyków o treści rasistowskiej, faszystowskiej, antysemickiej, nacjonalistycznej, satanistycznej, rażąco nieetycznej, pochwalającej terroryzm, nawołującej do waśni i nienawiści, a także za eksponowanie napisów i znaków o tej treści.
- 21.5. Każdy Uczestnik/Sędzia/Organizator zobowiązany jest stosować zasady antydopingowe i antyalkoholowe opisane w zał. A i C do MKS oraz przeciwdziałać zjawiskom dyskryminacji i korupcji.