

YOUNGTIMER PARTY 2016
REGULAMIN RAMOWY



AUTOMOBILKLUB WIELKOPOLSKI



POLSKI ZWIĄZEK MOTOROWY



1. CHARAKTERYSTYKA I TERMIN IMPREZY

- 1.1. Celem Pucharu Youngtimer Party 2016 jest wyłonienie najlepszych kierowców cyklu, oraz popularyzacja sportu samochodowego i klasycznej motoryzacji w przyjaznej atmosferze serdecznej rywalizacji.
- 1.2. Organizatorem Imprez jest: Automobilklub Wielkopolski, Koło Youngtimer, ul. Towarowa 35/37, 61-896 Poznań pod nadzorem Okręgowej Komisji Sportu Samochodowego Polskiego Związku Motorowego w Poznaniu.
- 1.3. Impreza zorganizowana zostanie zgodnie z Międzynarodowym Kodeksem Sportowym FIA oraz jego załącznikami, Regulaminem KJS 2016 i komunikatami Polskiego Związku Motorowego w oparciu o niniejszy Regulamin, Regulaminy Uzupełniające poszczególnych rund, jego Załączniki oraz Komunikaty wydawane przed i w trakcie trwania Imprezy.
- 1.4. Standardy bezpieczeństwa podczas cyklu Puchar Youngtimer Party są zgodne z wymaganiami Regulaminu KJS 2016 dla prób o długości do 4,2km.
- 1.5. Nadzór nad całością Imprezy sprawuje Okręgowa Komisja Sportu Samochodowego.
- 1.6. Poszczególne eliminacje cyklu polegają na jak najszybszym przejechaniu prób szybkościowo-sprawnościowych.
- 1.7. Terminy Imprez cyklu Puchar Youngtimer Party:
 - Pierwsza runda: TBD
 - Druga runda: TBD
- 1.8. Władze Imprezy stanowi Zespół Sędziów Sportowych (ZSS)
- 1.9. Kierownictwo Imprezy stanowią:
 - Dyrektor Imprezy
 - Kierownik Badania Kontrolnego
 - inne osoby funkcyjne wymienione w Regulaminie Uzupełniającym.

2. HARMONOGRAM IMPREZY

- 2.1. Szczegółowy harmonogram czasowy każdej z Rund Cyklu, ogłaszany będzie każdorazowo przed Imprezą i zawarty będzie w Regulaminie Uzupełniającym Rundy.

3. ZGŁOSZENIA, WPISOWE

- 3.1. Zgłoszenia udziału w Imprezie należy składać na formularzu dostępnym w Internecie pod adresem: <http://www.youngtimerparty.pl> W uzasadnionych przypadkach zgłoszenie może zostać przyjęte w innej formie – uzgodnionej wcześniej z Organizatorem.
- 3.2. Do zgłoszenia należy dołączyć minimum jedną aktualną fotografię samochodu pokazującą jego całość lub link do aktualnych zdjęć umieszczonych w Internecie. Organizator może zażądać przedstawienia dodatkowych fotografii zgłoszonego samochodu.
- 3.3. Termin zamknięcia zgłoszeń ustala się na pięć dni przed datą BK1. Po zamknięciu zgłoszeń dopuszcza się przyjęcie zgłoszenia za zgodą Dyrektora Imprezy.
- 3.4. Jako Kierowca może być zgłoszona jedynie osoba posiadająca aktualne Prawo Jazdy kategorii „B” (lub wyższej uprawniającej do kierowania zgłoszonym samochodem) wydane w Polsce lub w innym kraju Unii Europejskiej. Dopuszcza się do udziału osoby posiadające, oprócz Prawa Jazdy także licencję R albo BC. W przypadku posiadania Prawa Jazdy wydanego poza Unią Europejską konieczne jest wcześniejsze zgłoszenie tego faktu Organizatorowi. Obowiązek udowodnienia posiadania Prawa Jazdy ciąży na Kierowcy.
- 3.5. Jako Załoga rozumie się: Kierowcę i Pilota (jeśli zgłoszony – nieobowiązkowy). Osoby nie zgłoszone wcześniej, jako członkowie Załogi, traktowane będą jak Widzowie.
- 3.6. Do udziału w Imprezie zostaną dopuszczone Załogi, które wypełnią i podpiszą zgłoszenie, oraz dokonają wpłaty wpisowego w określonym terminie, oraz spełnią wszystkie wymagania określone w Regulaminach, Załącznikach oraz Komunikatach.
- 3.7. Przez fakt wysłania zgłoszenia, uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych w związku z organizacją imprezy, w tym na publikację wyników, zdjęć, oraz nagrań wideo z ich udziałem. Uczestnik ma prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich poprawiania oraz żądania zaprzestania przetwarzania swoich danych. Żądanie zaprzestania przetwarzania swoich danych osobowych jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w imprezie
- 3.8. Wpisowe w sezonie 2016 wynosi:

	1 Termin (od otwarcia zapisów do 3 tyg. przed Imprezą)	2 Termin (od 3 tyg. przed Imprezą do 5 dni przed Imprezą)	3 Termin (po terminie zamknięcia zgłoszeń)
Członkowie AW- Classic	170 zł	210 zł	280 zł
Członkowie AW	200 zł	240 zł	280 zł
Niezrzeszeni – Classic	220 zł	270 zł	350 zł
Niezrzeszeni	250 zł	300 zł	350 zł

- 3.9. Wpisowe bez obowiązkowej reklamy Organizatora wynosi 200% wpisowego

- 3.10. Warunkiem przyjęcia zgłoszenia jest opłacenie wpisowego.
- 3.11. W przypadku rezygnacji z udziału w Imprezie i powiadomieniu Organizatora:
 - przed zamknięciem listy zgłoszeń – wpisowe na Imprezę jest zwracane w całości (pełna kwota wpłaty)
 - po zamknięciu listy zgłoszeń, nie później niż przed rozpoczęciem BK1 – wpisowe na Imprezę jest zwracane w połowie (1/2 kwoty wpłaty) na podstawie decyzji Dyrektora Imprezy
 - po rozpoczęciu BK1 – wpisowe może być zwrócone tylko na podstawie decyzji Dyrektora Imprezy w wysokości nie większej niż wpłacona kwota
- 3.12. Załoga, która mimo zgłoszenia udziału w Imprezie zrezygnuje z niego bez poinformowania Organizatora (tj. Załoga, która nie odwoła zgłoszenia) może zostać niedopuszczona do udziału w pozostałych Rundach Pucharu Youngtimer Party.
- 3.13. Wszystkie zgłoszenia będą rozpatrywane pod kątem spełnienia wymogów określonych w niniejszym Regulaminie w kolejności, w jakiej zostały nadesłane.
- 3.14. Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy przyjęcia dowolnego zgłoszenia bez potrzeby uzasadniania tej decyzji zgłaszającej się Załodze.
- 3.15. Wpisowe nie zawiera żadnego ubezpieczenia na wypadek szkód spowodowanych przez uczestników.
- 3.16. Kierowcy uczestniczący w imprezie muszą posiadać ważne obowiązkowe ubezpieczenie OC, zalecane jest ubezpieczenie NNW.

4. DOPUSZCZONE SAMOCHODY I BADANIE KONTROLNE (BK)

- 4.1. Do udziału w Imprezie dopuszcza się samochody osobowe w rozumieniu Ustawy „Prawo o ruchu drogowym” lub osobowo/towarowe na bazie podwozia samochodu osobowego, ze sztywnym zamkniętym dachem, modele, których produkcja rozpoczęła się przed 1992 r. Modele samochodów, których produkcja rozpoczęła się później, mogą zostać dopuszczone do udziału w Imprezie po indywidualnej akceptacji Organizatora.
- 4.2. Zgłoszony samochód musi być dopuszczony do ruchu drogowego (posiadać aktualny Dowód Rejestracyjny oraz Przegląd Techniczny), a także posiadać aktualną polisę ubezpieczenia OC lub posiadać ważną Kartę Samochodu Sportowego. Organizator zaleca wykupienie dodatkowego ubezpieczenia NNW oraz Autocasco wraz z rozszerzeniem o ryzyko udziału w jazdach sportowych.
- 4.3. Jeśli zgłoszony samochód nie jest własnością Kierowcy, ciąży na nim obowiązek posiadania i okazania na żądanie Organizatora pisemnej zgody właściciela(-li), lub współwłaściciela samochodu na udział w Imprezie. Brak takiej zgody w dowolnym momencie trwania Imprezy powodować będzie wykluczenie Załogi z udziału w niej.
- 4.4. Obowiązkowe wyposażenie samochodu:
 - pasy bezpieczeństwa dla kierowcy i pilota,
 - zagłówki fotela dla kierowcy i pilota,
 - minimum jedna gaśnica (zaleca się montaż w zasięgu rąk załogi),
 - apteczka z odpowiednim wyposażeniem medycznym,
 - zderzak przedni i tylny,
 - numery startowe i obowiązkowa reklama Organizatora.
- 4.5. W samochodzie nie mogą znajdować się żadne luźne przedmioty, które mogłyby spowodować zagrożenie dla Załogi. Żaden element wyposażenia samochodu nie może stwarzać zagrożenia dla Załogi lub innych Uczestników oraz Widzów.
- 4.6. Każdy samochód uczestniczący w Imprezie musi być oznakowany zgodnie z wymaganiami Organizatora przez cały czas trwania Imprezy. Obowiązek dostarczenia tych materiałów ciąży na Organizatorze. Uczestnik może zrezygnować z oznakowania samochodu dodatkowymi materiałami reklamowymi – w takim przypadku konieczne jest wniesienie dopłaty do wpisowego w wysokości określonej w Regulaminie Uzupełniającym na rzecz Organizatora.
- 4.7. Każdy zgłoszony samochód przed przystąpieniem do uczestnictwa w Imprezie zostanie sprawdzony pod kątem ogólnej sprawności technicznej, zgodności ze zgłoszeniem oraz niniejszym Regulaminem podczas obowiązkowego Badania Kontrolnego (BK). Dopuszczenie do udziału w Imprezie jest warunkowe, co oznacza, że w każdej chwili trwania Imprezy może zostać zweryfikowane ponownie przez Organizatora lub osoby upoważnione.
- 4.8. Samochód musi pozytywnie przejść badanie BK1 lub BK2 (do wyboru) przed przystąpieniem do startu w Próbach Sprawnościowych.
- 4.9. Na BK załoga winna stawić się z wypełnioną kartą BK (do pobrania ze strony organizatora lub w Biurze Imprezy)
- 4.10. Kierowca obowiązany jest przedstawić wszystkie obowiązujące dokumenty:
 - prawo jazdy,
 - dowód rejestracyjny z ważnymi badaniami technicznymi,
 - ubezpieczenie OC,
 - pisemną zgodę właściciela lub współwłaściciela pojazdu na udział w imprezie.

- 4.11. Czas i miejsce przeprowadzania BK określa Regulamin Uzupełniający Imprezy.
- 4.12. Podczas każdego BK zmierzona zostanie głośność, która nie może przekraczać 93 dB mierzona przy 3500 obrotów silnika na minutę. W przypadku silników dwucylindrowych o tłokach współbieżnych lub silników diesla pomiar odbywać się będzie przy 2500 obrotów na minutę a głośność nie może przekraczać 93 dB. Głośność (hałas) może być także dodatkowo kontrolowana w trakcie przejazdów Prób (pomiar dynamiczny samochodu w ruchu) – podczas takiego pomiaru obowiązuje ten sam limit głośności.
- 4.13. W razie wszelkich wątpliwości na Załodze ciąży obowiązek udowodnienia, że zgłoszony samochód spełnia wszystkie wymagania określone w niniejszym Regulaminie. Ostateczną decyzję o dopuszczeniu lub wykluczeniu z udziału w Imprezie podejmuje Dyrektor Imprezy oraz Zespół Sędziów Sportowych (ZSS).
- 4.14. W czasie Przejazdu Prób samochód musi być wyposażony w opony dopuszczone do ruchu na drogach publicznych – posiadające znak homologacji „E”.
- 4.15. W grupie samochodów „Classic Sport” i „Youngtimer Sport” w czasie trwania Imprezy dopuszcza się używania opon wyczynowych za zgodą organizatora.
- 4.16. Wszystkie opony, jakie Załoga zamierza używać w czasie trwania Imprezy muszą zostać przedstawione na BK celem oznakowania.
- 4.17. Samochód musi posiadać identyczne koła (opony i obręcze) na jednej osi.
- 4.18. Na oponach nie można stosować żadnych elementów przeciwpoślizgowych.
- 4.19. Dodatkowe Badanie Kontrolne (BK) oraz identyfikacja Załogi mogą być przeprowadzone w każdym czasie podczas trwania Imprezy. Negatywny wynik dodatkowego Badania Kontrolnego lub identyfikacji Załogi spowoduje wykluczenie z udziału w dalszym ciągu Imprezy – do czasu całkowitego usunięcia wszystkich niezgodności. Każda ujawniona niezgodność może skutkować dodatkowo nałożeniem na Załogę kary finansowej – nawet jeśli niezgodność została usunięta i Załoga została ponownie dopuszczona do udziału w Imprezie.
- 4.20. Organizator może przewidzieć w regulaminie uzupełniającym, przeprowadzenie obowiązkowego końcowego badania kontrolnego po mecie ostatniego przejazdu w celu identyfikacji samochodu i załogi, rozpatrzenia ewentualnych protestów oraz sprawdzenia obowiązkowego wyposażenia. Celem właściwego przeprowadzenia końcowego badania kontrolnego zostanie utworzony park zamknięty na terenie wydzielonym i zabezpieczonym przed dostępem osób trzecich. O rozwiązaniu parku zamkniętego decyduje Dyrektor
- 4.21. Samochód uczestnika przez cały czas trwania imprezy musi znajdować się w ukompletowaniu identycznym jak podczas BK.

5. OBOWIĄZKI ZAŁOGI

- 5.1. Załoga, podpisując zgłoszenie, zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego Regulaminu, a także wszystkich wymienionych punkcie 1.3
- 5.2. Pod rygorem niedopuszczenia do startu lub wykluczenia z imprezy, każdy uczestnik zobowiązany jest do:
- oddania podpisanego oryginału zgłoszenia udziału w imprezie wypełnionego w sposób wyraźny i czytelny.
 - wniesienia opłaty wpisowego,
 - zgłoszenia się na BK,
 - obecności na odprawie uczestników,
 - prawidłowego umieszczenia numeru startowego po obu stronach pojazdu,
 - umieszczenia dodatkowej reklamy Organizatora- jeśli taka będzie przewidziana,
 - przejechania trasy w kolejności oraz kierunku podanym przez Organizatora,
 - odbycia wszystkich przejazdów zręcznościowych w zapiętych pasach bezpieczeństwa i kaskach ochronnych, z włączonymi światłami mijania i zamkniętymi szybami,
 - sportowego zachowania podczas trwania imprezy,
 - poruszania się wyłącznie wyznaczonymi przez Organizatora trasach prób, drogach dojazdowych do prób i odcinka testowego.
 - Kierowca, podczas trwania imprezy winien być bezwzględnie trzeźwy
- 5.3. Załogę na wszystkich przejazdach stanowi kierowca i pilot lub sam kierowca - zgodnie ze zgłoszeniem.
- 5.4. Pilot musi mieć skończone 17 lat
- 5.5. Pilot nie może prowadzić pojazdu podczas próby.
- 5.6. Dopuszcza się przejazd maksymalnie dwóch uczestników jednym pojazdem na podstawie oddzielnego zgłoszenia.
- 5.7. Organizator dostarczy każdej Załodze 1 (jeden) komplet obowiązkowych materiałów służących do oznakowania samochodu. Załoga zobowiązana jest do użycia tych materiałów na kolejnych rundach Pucharu w sezonie 2016. Możliwe jest uzupełnianie (dodawanie) nowych elementów obowiązkowego oznakowania samochodu lub ich zmiany w trakcie sezonu.

- 5.8. W przypadku braku ww. oznaczeń, przed kolejną rundą Pucharu, Załoga zobowiązana jest do poinformowania o tym fakcie Organizatora podczas wypełniania formularza zgłoszeniowego – za wydanie dodatkowych oznaczeń pobrana będzie opłata 80 zł (osiemdziesiąt złotych).
- 5.9. W przypadku wykluczenia z udziału w Imprezie w dowolnym momencie z powodu nie spełnienia warunków dopuszczenia zawartych w niniejszym Regulaminie, Regulaminie Uzupełniającym lub Komunikatach wydanych przez Organizatora lub ZSS, Załozde nie przysługuje odwołanie ani żadna forma zadośćuczynienia, odszkodowania czy zwrotu wpisowego.

6. BEZPIECZEŃSTWO

- 6.1. Podczas przejazdu Prób wszystkie szyby i szyberdach w samochodzie muszą być zamknięte.
- 6.2. Podczas przejazdu Prób (oraz przejazdu zapoznawczego) w samochodzie znajdować się może tylko zgłoszony Kierowca i Pilot (jeśli zgłoszony).
- 6.3. Podczas przejazdu Prób Kierowca i Pilot muszą mieć zapięte pasy bezpieczeństwa, oraz założone i prawidłowo zapięte kaski. Do użytku podczas trwania Imprezy zostaną dopuszczone kaski z atestem drogowym (także motocyklowe) lub kaski przeznaczone do użytku w sportach samochodowych (wymagana aktualna lub wygasła homologacja FIA).
- 6.4. Sędziowie trasy w punktach obserwacyjnych wyposażeni będą w żółte flagi, mając kontakt wzrokowy z sąsiednimi punktami.
- 6.5. Na trasie załogi będą ostrzegane o ewentualnych przeszkodach za pomocą żółtych flag.
- 6.6. Jeśli okaże się konieczne użycie żółtych flag, zastosowana będzie następująca procedura:
- Kierowca, któremu zostanie pokazana żółta flaga musi zwolnić i zachować ostrożność i być gotowym do zatrzymania się oraz stosować się do poleceń sędziów trasy.
 - Flagi będą użyte w miejscu poprzedzającym zdarzenie.
 - Każde naruszenie niniejszego przepisu pociągnie za sobą nałożenie kary przez ZSS.
- 6.7. Organizator może ukarać uczestnika za brak dyscypliny sportowej. Za niesportowe zachowanie, nie stosowanie się do poleceń Władz Imprezy lub innych osób funkcyjnych – upomnieniem, karą finansową, która może stanowić wielokrotność wpisowego, a w przypadkach drastycznych wykluczeniem z imprezy jak i całego cyklu.
- 6.8. W przypadku awarii samochodu należy zgłosić fakt wycofania się z przejazdu próby lub całej imprezy Sędziemu Startu.
- 6.9. W przypadku doścignięcia wolniejszego pojazdu na trasie próby, uczestnik wolniejszy jest **zobowiązany** ustąpić miejsca celem przepuszczenia szybszego uczestnika. Sytuacja taka nie powoduje możliwości powtórzenia przejazdu.
- 6.10. W przypadku wypadnięcia z trasy uczestnik ma obowiązek powrócić na trasę w miejscu wypadnięcia.
- 6.11. Cofanie samochodu na mecie próby (i w strefie mety) jest zabronione i spowoduje wykluczenie z Imprezy.
- 6.12. Powtórzenie przejazdu jest możliwe tylko i wyłącznie w przypadku zablokowania trasy przez Uczestnika poprzedzającego lub przestawienia przez niego balotu/szykany w sposób wyraźnie utrudniający prawidłowy przejazd. Zgodę na powtórzenie wydaje Dyrektor Imprezy lub osoba przez niego wyznaczona. W sytuacji gdy Dyrektor wyrazi zgodę na powtórny przejazd, może się on odbyć tylko w czasie trwania powtarzanej pętli (próby).
- 6.13. Przejazd zapoznawczy trasy próby odbywa się za samochodem Organizatora – w przypadku niebezpiecznego lub dezorganizującego zachowania Załoga może zostać wykluczona z udziału w Imprezie.
- 6.14. Uczestnicy są normalnymi użytkownikami dróg publicznych RP i muszą przestrzegać obowiązujących na tych drogach zasad i przepisów w szczególności dotyczących ograniczenia prędkości. Za ich naruszenie odpowiada osobiście kierujący pojazdem. Stwierdzone przez policję lub sędziów sportowych, przekroczenie przepisów kodeksu drogowego będzie karane:
- za pierwsze przekroczenie - kara finansowa,
 - za drugie przekroczenie - kara czasowa 5 minut karnych doliczanych do końcowego wyniku,
 - za trzecie przekroczenie – wykluczenie z Imprezy.
- 6.15. W razie uczestniczenia w wypadku drogowym z ofiarami w ludziach, uczestnik kierujący pojazdem obowiązany jest niezwłocznie zatrzymać pojazd, udzielić pomocy poszkodowanym, powiadomić Policję o zdarzeniu oraz pozostać na miejscu wypadku do czasu przybycia funkcjonariuszy Policji.
- 6.16. W przypadku, gdy bieżące warunki atmosferyczne lub skutki nagłej zmiany pogody powodowałyby zagrożenie bezpieczeństwa dla Uczestników lub Widzów, Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, modyfikacji lub przerwania rozgrywania niektórych elementów Imprezy. Nie będzie to podstawą do wnoszenia jakichkolwiek roszczeń w stosunku do Organizatora. Nie przewiduje się wyznaczenia innego terminu na przeprowadzenie odwołanych lub przerwanych elementów Imprezy.

- 6.17. W każdym czasie trwania Imprezy organizator ma prawo przeprowadzić badanie na zawartość alkoholu lub środka działającego podobnie. Obowiązkiem uczestnika jest poddanie się badaniom na zawartość alkoholu, środków odurzających.
- 6.18. Dopuszczalny poziom alkoholu wynosi 0,00 g / liter.
- 6.19. Odmowa Uczestnika poddaniu się badaniu na okoliczność zawartości alkoholu w organizmie lub nie stawienie się na nie, jest równoznaczne z pozytywnym wynikiem próby.
- 6.20. Jeżeli badanie, o którym mowa w pkt. 6.17 dało wynik pozytywny, wyklucza się Uczestnika z Imprezy, a dotychczas uzyskany wynik zostaje anulowany.

7. ZASADY PRZEPROWADZENIA KONKURENCJI

7.1. Podział na Grupy i Klasy

7.1.1. Grupa Classic oraz Grupa Youngtimer

7.1.1.1. Wymagane:

- Silnik wraz z osprzętem stosowany przez producenta w startującym modelu i generacji samochodu.
- Kompletne, oryginalne (lub zgodne z oryginalnym) wnętrze, tzn.: komplet foteli (zachowana ilość miejsc zgodna z dowodem rejestracyjnym), tapicerki, wykładziny podłogowe, podsufitki, deska rozdzielcza. Dopuszcza się użycie innych niż pochodzące od oryginalnych producentów materiałów z których wykonane są te elementy, pod warunkiem zachowania kształtu, funkcjonalności oraz estetyki fabrycznej.
- Szyby i lusterka wsteczne oryginalne lub zgodne z oryginalnymi (wykonane z tego samego materiału i zachowujące oryginalny kształt fabryczny).
- Seryjne elementy nadwozia – w szczególności zderzaki, klamki, pokrywy, atrapy, reflektory, i inne wpływające na funkcjonalność i estetykę samochodu.

7.1.1.2. Niedozwolone:

- Klatka bezpieczeństwa lub inne modyfikacje konstrukcji nadwozia i podwozia.
- Modyfikacje zawieszenia polegające na: zmianie fabrycznych punktów mocowania elementów zawieszenia, zmianie typu zawieszenia (w tym ilości elementów współpracujących w zawieszeniu), użyciu elementów elastycznych wykonanych z materiałów innych niż fabrycznie stosowane przez producenta (np. poliuretany), elementów umożliwiających dodatkową (nie przewidzianą fabrycznie przez producenta) regulację wysokości lub innych parametrów zawieszenia (np. „zawieszenie gwintowane”, camber-plate, itp.).
- Zastąpienie jakichkolwiek elementów nadwozia i podwozia, osprzętu silnika, wyposażenia wnętrza elementami z materiałów innych typów niż wykorzystane fabrycznie przez producenta, np.: wymiana błotników lub pokryw metalowych na wykonane z laminatu (nawet przy zachowaniu oryginalnego kształtu), itp.

7.1.2. Podział na Klasy:

7.1.2.1. Modele których produkcja rozpoczęła się przed 1 stycznia 1982:

- Classic 1000 – do 1000 cm³
- Classic 1600 – od 1001 do 1600 cm³
- Classic 2000 – od 1601 do 2000 cm³
- Classic 2000+ – powyżej 2000 cm³

7.1.2.2. Modele których produkcja rozpoczęła się po 1 stycznia 1982 (według uznania organizatora):

- Youngtimer 1200 – do 1200 cm³
- Youngtimer 1600 – od 1201 do 1600 cm³
- Youngtimer 2000 – od 1601 do 2000 cm³
- Youngtimer 2000+ – powyżej 2000 cm³

7.1.3. Grupa Classic Sport oraz Grupa Youngtimer Sport

7.1.3.1. Wymagane:

- Silnik stosowany przez producenta w startującym modelu i generacji samochodu. Możliwe zastosowanie silnika z innego, równoległe produkowanego modelu tego samego producenta.
- Klatka bezpieczeństwa zgodna z Załącznikiem „J” do Międzynarodowego Kodeksu Sportowego FIA (aktualne dokumenty dostępne na stronie: <http://www.pzm.pl/regulaminy/rajdy/krajowe-pzm>)
- Fotele sportowe i pasy bezpieczeństwa Kierowcy oraz Pilota z ważną lub wygasłą homologacją FIA lub dopuszczone do użytku na drogach publicznych (konieczne oznakowanie znakiem homologacji międzynarodowej „E”).
- Elementy karoserii wykonane z laminatu lub innych materiałów nie stosowanych przez producenta muszą mieć zachowany oryginalny kształt (dopuszczalne – zgodne z epoką modyfikacje, poszerzenia, „body-kit'y”, itp.) oraz estetykę ich montażu. Dopuszcza się wymianę: pokrywy silnika i bagażnika, błotniki przednie i tylne - pod warunkiem, że taka

zmiana nie osłabia konstrukcji nadwozia, oraz nie stwarza zagrożenia dla Uczestników oraz Widzów.

7.1.3.2. Niedozwolone:

- Elementy nadwozia, podwozia, wyposażenia i inne niezgodne z homologacją producenta lub Załącznikiem „J” do MKS - zastosowanie takich elementów spowoduje niedopuszczenie samochodu do udziału w Imprezie, np.: klatka bezpieczeństwa wykonana w nieprawidłowy sposób lub z niewłaściwych materiałów.

7.1.4. Podział na Klasy:

7.1.4.1. Modele których produkcja rozpoczęła się przed 1 stycznia 1982

- Classic Sport 1000 – do 1000 cm³
- Classic Sport 1600 – od 1001 do 1600 cm³
- Classic Sport 2000 – od 1601 do 2000 cm³
- Classic Sport 2000+ – powyżej 2000 cm³

7.1.4.2. Modele których produkcja rozpoczęła się przed po 1 stycznia 1982 według uznania organizatora

- Youngtimer Sport 1200 – do 1200 cm³
- Youngtimer Sport 1600 – od 1201 do 1600 cm³
- Youngtimer Sport 2000 – od 1600 do 2000 cm³
- Youngtimer Sport 2000+ – powyżej 2000 cm³

7.1.5. Grupa OPEN – bez podziału na Klasy i prawa do klasyfikacji

7.1.5.1. Do Grupy OPEN przydzielone będą samochody nie spełniające wymagań technicznych opisanych w pkt. 7.1.1 oraz 7.1.2, pod warunkiem wyrażenia zgody przez Organizatora.

7.1.6. Samochody spełniające wymagania grupy Classic lub Classic Sport, ale posiadające silnik z tego samego okresu produkcji co auto, ale o większej pojemności lub ilości zaworów niż występująca fabrycznie w danym modelu, lub silnik nowszy, którego produkcja rozpoczęła się przed 1. stycznia 1992 r., pochodzący z modelu tego samego producenta mogą zostać zakwalifikowane odpowiednio do grupy Youngtimer lub Youngtimer Sport.

7.1.7. Samochody posiadające silniki doładowane zostaną przydzielone do klas pojemnościowych wynikających z pomnożenia nominalnej pojemności silnika:

- z zapłonem iskrowym ZI – o współczynnik 1,7
- z zapłonem samoczynnym ZS (diesel) – o współczynnik 1,5

7.1.8. Samochody posiadające silnik Wankla zostaną przydzielone do klasy pojemnościowej wynikającej z pomnożenia nominalnej pojemności silnika:

- wolnossące ZI – o współczynnik 1,7
- doładowane ZI – o współczynnik 3,0

7.1.9. Ostateczną decyzję o przydzieleniu samochodu do danej klasy podejmuje Organizator na podstawie wyniku BK i ogłasza przez opublikowanie listy startowej zatwierdzonej przez ZSS

7.1.10. W przypadku liczebności klasy mniejszej niż 5 załóg, klasa ta będzie połączona z kolejną, wyższą klasą pojemnościową w ramach tej samej grupy.

7.1.11. Organizator zastrzega sobie prawo do stworzenia dodatkowych klas markowych oraz innych dodatkowych klasyfikacji.

7.2. Start do przejazdu Próby następuje na sygnał Sędziego po potwierdzeniu gotowości przez Kierowcę lub Pilota, bądź na sygnał „Start” emitowany przez zegar odliczający interwały pomiędzy startem kolejnych Załóg.

7.3. Start do prób szybkościowo-sprawnościowych odbywa się pętlami wg numerów startowych – w każdej pętli każda próba jest przejeżdżana jednokrotnie przez każdą Załogę.

7.4. Meta na każdej próbie jest lotna. Natychmiast po przekroczeniu linii mety lotnej Kierowca zobowiązany jest znacznie zmniejszyć prędkość jazdy, aby w sposób bezpieczny móc zatrzymać się na mecie STOP.

7.5. Pomiar czasu dokonywany jest za pomocą stoperów ręcznych z dokładnością do 1/100 (jednej setnej) sekundy. Pomiar dokonywany jest przez Sędziego Próby. Pomiar czasu na wybranych Próbach może zostać dokonany za pomocą fotokomórek i chronometru elektronicznego.

7.6. Szczegóły dotyczące każdej z Prób (mapki przejazdu) wręczone zostaną każdej załodze wraz z pozostałą dokumentacją w Biurze Imprezy lub podczas obowiązkowej odprawy.

7.7. Klasyfikacja w Imprezie zależeć będzie od czasu przejazdu osiągniętego na każdej z Prób. Każda setna sekundy przejazdu będzie przeliczona na 0,01 punktu.

7.8. Kartę Wyników - jeśli będzie stosowana na danej imprezie - należy przekazać do Biura Imprezy niezwłocznie po zakończeniu przejazdów Prób – nie później niż w ciągu 15 (piętnastu) minut po zakończeniu ostatniego przejazdu danej Załogi. Nie przekazanie Karty Wyników w wyżej określonym czasie powodować będzie niesklasyfikowanie Załogi.

8. PROTESTY

- 8.1. Protesty muszą być kierowane do Dyrektora wyłącznie na piśmie, w czasie do 30 minut od chwili opublikowania wyników prowizorycznych. Protesty dotyczące ostatecznej klasyfikacji i protesty zbiorowe nie będą przyjmowane.
- 8.2. Do protestu dołączona musi być kaucja, która wynosi 100% wpisowego danej Załogi. Kaucja podlega zwrotowi w przypadku uznania protestu. Protest będzie rozpatrzony przez ZSS.
- 8.3. Wszelkie odwołania od decyzji ZSS KJS muszą być składane przez uczestnika do OKSS PZM. Od decyzji OKSS przysługuje odwołanie do GKSS przy zachowaniu trybu odwołań zgodnie z MKS. Kaucja przy odwołaniu do OKSS wynosi 200% wpłaconego wpisowego, natomiast kaucja przy odwołaniu do GKSS wynosi 400% wpłaconego wpisowego.

9. ORGANIZACJA IMPREZY

- 9.1. Załogi, które nie będą przestrzegać harmonogramu czasowego Imprezy, mogą nie zostać dopuszczone do uczestnictwa w części lub całej Imprezie.
- 9.2. Załogi, których Członkowie będą naruszać zasady zawarte w niniejszym Regulaminie oraz jego Załącznikach, mogą zostać wykluczone ze skutkiem natychmiastowym z uczestnictwa w Imprezie na podstawie decyzji Dyrektora Imprezy. Przewidywana jest również możliwość nałożenia kar finansowych – brak opłaconej kary skutkować będzie wykluczeniem ze skutkiem natychmiastowym z uczestnictwa w Imprezie.
- 9.3. Przez cały czas trwania Imprezy na terenie Toru Poznań obowiązuje ograniczenie prędkości do 30 km/h oraz obowiązek jazdy ze szczególną ostrożnością i będzie to weryfikowane przez Organizatora. Ograniczenie prędkości nie dotyczy przejazdów Prób. Każdy Uczestnik i Widz zobowiązany jest do poruszania się po terenie Toru Poznań wyłącznie wyznaczonymi przez Organizatora trasami i drogami dojazdowymi do Prób. Postój pojazdów dopuszczalny jest jedynie w przewidzianych do tego i oznaczonych miejscach. Pojazdy pozostawione przez Uczestników lub Widzów w miejscach utrudniających lub uniemożliwiających przejazd innym lub stwarzających w taki sposób zagrożenie zostaną usunięte z terenu Imprezy na koszt Właściciela.
- 9.4. Jazda w poślizgu (tzw. „drift”), „palenie opon” i inne zachowanie powodujące zagrożenie dla innych Uczestników lub Widzów oraz zakłócające spokój i przebieg imprezy w dowolnym miejscu na terenie Imprezy jest zabronione i będzie skutkowało nałożeniem kary do wykluczenia z udziału w Imprezie.
- 9.5. Organizator zastrzega sobie prawo do usuwania z terenu Imprezy osób stwarzających zagrożenie dla bezpieczeństwa Uczestników oraz Widzów lub zakłócających przebieg Imprezy. Jeśli osoby te nie opuszczą terenu Imprezy dobrowolnie Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania Imprezy do czasu usunięcia tych osób z jej terenu.
- 9.6. Pojazd Uczestnika lub Widza, który pozostanie na terenie Imprezy po jej zakończeniu zostanie niezwłocznie usunięty poza teren Imprezy na koszt Uczestnika lub Widza.
- 9.7. W żadnym momencie trwania Imprezy Organizator nie odpowiada za jakiegokolwiek przedmioty będące własnością Uczestników lub Widzów oraz osób trzecich. Organizator nie przyjmuje na siebie odpowiedzialności za szkody wynikłe podczas trwania Imprezy, zarówno w stosunku do Załóg i ich mienia oraz pojazdów, jak i szkody spowodowane przez Załogi w stosunku do innych Załóg lub osób trzecich i ich mienia.
- 9.8. Organizator zastrzega sobie prawo do uniemożliwienia wstępu na teren Imprezy przez cały czas jej trwania osobom, co, do których istnieje podejrzenie, że są pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających lub które mogłyby zakłócić przebieg Imprezy.
- 9.9. W trakcie przebywania na terenie Imprezy każdy Uczestnik i Widz zobowiązany jest do posiadania przy sobie i okazanie na każde wezwanie Organizatora, Sędziów, Służby Porządkowej lub innej osoby odpowiedniego Identyfikatora-zawieszki.
- 9.10. Organizator, Sędziowie, Służby Porządkowe posiadać będą przy sobie Identyfikator-zawieszkę z wyraźnym napisem „ORGANIZATOR”. Wzory wszystkich Identyfikatorów-zawieszek dostępne będą w Biurze Imprezy przez cały czas jej trwania.
- 9.11. Każda osoba obecna na terenie Imprezy w czasie jej trwania zobowiązana jest do podporządkowania się poleceniom i instrukcjom wydanym przez Organizatora, Sędziów, Służby Porządkowej oraz innych osób upoważnionych przez Organizatora. Organizator zastrzega sobie ograniczenie wstępu w niektóre strefy na terenie Imprezy w zależności od tego, jaki Identyfikator posiada dana osoba.

10. OCHRONA ŚRODOWISKA

- 10.1. Na terenie Imprezy zakazane są wszelkie naprawy samochodów poza miejscem wskazanym przez Organizatora i za jego wiedzą. Dopuszcza się zorganizowanie stanowiska serwisowego przez Załogę jedynie w porozumieniu z Organizatorem i przy zachowaniu wymagań dot. ochrony środowiska w szczególności pod warunkiem stosowania mat ekologicznych.
- 10.2. Zabrania się mycia samochodów na terenie Imprezy.

- 10.3. W trakcie trwania Imprezy do użytku, w samochodach dopuszcza się do użytku tylko paliwo bezołowiowe lub olej napędowy pochodzące z oficjalnej dystrybucji, bez żadnych dodatków – z wyjątkiem oleju używanego do silników dwusuwowych.
- 10.4. Organizator zapewnia pojemniki na śmieci osobno dla odpadów komunalnych oraz dla odpadów „motoryzacyjnych” (np. śmieci zanieczyszczone olejem, paliwem lub glikolem). Każdy Uczestnik zobowiązany jest do używania pojemników na śmieci zgodnie z ich przeznaczeniem.
- 10.5. Organizator zapewni dla Uczestników oraz Widzów odpowiednią ilość toalet, które będą oznakowane i czynne przez cały czas trwania Imprezy.
- 10.6. Wszelkie zanieczyszczanie terenu Imprezy będzie powodować nałożenie na Uczestnika kary (w tym także finansowej).

11. KLASYFIKACJA INDYWIDUALNA PUCHARU YOUNGTIMER PARTY 2016

- 11.1. W przypadku rozegrania więcej niż jednej rundy Imprezy w roku 2016, po zakończeniu ostatniej rundy ogłoszona może zostać końcowa klasyfikacja Indywidualna Pucharu Youngtimer Party 2016.
- 11.2. Punkty za ukończenie każdej z rund cyklu będą przyznawane w zależności od ilości załóg w klasie, które ukończyły eliminację, wg poniższej tabeli:

Ilość załóg \ Miejsce	>9	9	8	7	6	5	4	3	2	1
1	15	12	10	8	6	5	4	3	2	1
2	12	10	8	6	5	4	3	2	1	
3	10	8	6	5	4	3	2	1		
4	8	6	5	4	3	2	1			
5	6	5	4	3	2	1				
6	5	4	3	2	1					
7	4	3	2	1						
8	3	2	1							
9	2	1								
10	1									

- 11.3. Klasyfikacją na danej rundzie są objęte wszystkie załogi, które ukończyły daną rundę.
- 11.4. Zwycięzcą danej klasy w Pucharze Youngtimer Party 2016 jest Załoga, który uzyska największą liczbę punktów we wszystkich odbytych rundach.
- 11.5. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez więcej niż jedną Załogę, zwycięzcą zostaje ta, która zajęła większą ilość lepszych miejsc w rundach. W dalszej kolejności wyniki będą liczone ex aequo.
- 11.6. Trzem pierwszym Załogom w poszczególnych klasach zostaną przyznane puchary. Możliwe jest również przyznanie innych nagród w klasach i w klasyfikacji generalnej według uznania Organizatora.

12. KARY

- 12.1. Kary przewidziane za brak dyscypliny, niesportowe zachowanie lub nieprzestrzeganie przez któregokolwiek członka Załogi lub osób Towarzyszących Regulaminu wraz z Załącznikami i Komunikatami:
- ostrzeżenie;
 - kara sportowa – unieważnienie osiągniętego wyniku w Próbie lub całej Imprezie;
 - kara finansowa – od 50 zł do 1500 zł (od pięćdziesięciu do tysiąca pięciuset złotych) – do czasu opłacenia na rzecz Organizatora kary gotówką w Biurze Imprezy Załoga jest tymczasowo wykluczona z uczestnictwa w Imprezie, Załoga może zostać ukarana karą finansową wielokrotnie, w różnych wysokościach, według oceny Organizatora. Kara finansowa jest bezzwrotna;
 - wykluczenie – powoduje przerwanie uczestnictwa Załogi w dalszej części Imprezy (od momentu ogłoszenia kary), Członkowie Załogi stają się automatycznie Widzami, zobowiązanymi do przestrzegania w dalszym ciągu całości Regulaminu. Fakt nałożenia jakiegokolwiek kary na jakąkolwiek Załogę w żaden sposób nie będzie wpływał na harmonogram Imprezy oraz nie będzie uprawniał do dochodzenia jakichkolwiek roszczeń w stosunku do Organizatora.

12.2. Kary podczas przejazdu Próby:

Nieobecność na BK	Niedopuszczenie do startu
Samochód niespełniający wymogów regulaminu	Niedopuszczenie do startu
Nieobecność na odprawie uczestników	Niedopuszczenie do startu
Wyprzedzanie lub przekroczenie prędkości na zapoznaniu z trasą	Wykluczenie
Niestosowanie się do poleceń sędziego	1 wykroczenie- 30pkt 2 wykroczenie- wykluczenie
Zmiana kolejności startu do próby bez zgody organizatora	10 pkt

0,01 sekundy przejazdu próby	0,01 pkt
Falstart	5 pkt
Przewrócenie lub przesunięcie słupka/opon poza obrys	5 pkt
Rozbicie szykany (przesunięcie lub przewrócenie dwóch lub więcej opon/słupków w ramach jednej szykany)	10 pkt
Ominięcie szykany	30 pkt
Przejazd niezgodny z trasą odcinka	Unieważnienie przejazdu
Odbycie przejazdu w niezapiętych pasach i/lub kaskach ochronnych	1 wykroczenie – unieważnienie przejazdu 2 wykroczenie – wykluczenie z imprezy
Wystartowanie/jazda z niewłączonymi światłami mijania	wykroczenie - 10 pkt
Blokowanie innego uczestnika na trasie próby (utrudnianie lub uniemożliwienie wyprzedzenia)	Unieważnienie przejazdu
Nie stawienie się do przejazdu lub przejazd unieważniony	600 pkt
Stwierdzone prowadzenie pojazdu przez pilota na próbie lub innego uczestnika	Wykluczenie
Niesportowe zachowanie	Wykluczenie

12.3. Wszelkie zmiany i poprawki w Karcie Wyników - jeśli będzie stosowana na danej imprezie - dokonane przez nieupoważnioną osobę skutkować będą unieważnieniem wszystkich wpisów, co oznacza niesklasyfikowanie Załogi.

12.4. Kolejne, popełniane przez Załogę, przewinienia skutkować będą nakładaniem wyższych kar aż do wykluczenia włącznie.

13. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

13.1. W sprawach, które nie zostały ujęte niniejszym regulaminem obowiązują przepisy Regulaminów wymienionych w punkcie 1.3

13.2. Organizator nie przyjmuje na siebie odpowiedzialności za szkody wynikłe podczas trwania imprezy, zarówno w stosunku do załóg i ich sprzętu, jak i spowodowane przez nich szkody i straty w stosunku do osób trzecich i ich mienia

13.3. Organizator zastrzega sobie prawo do właściwej interpretacji niniejszego regulaminu, wydawania instrukcji dodatkowych oraz komunikatów, stanowiących integralną część regulaminu ramowego

13.4. Wszelkie odwołania od decyzji władz Imprezy muszą być składane przez Uczestnika do OKSS PZM. Od decyzji OKSS przysługuje odwołanie do GKSS przy zachowaniu trybu odwołań z MKS